

# Systemd

Ein Service bearbeiten und personalisieren.

```
systemctl edit --full rc-local
```

Oder wenn es ein komplett neues Unitfile ist:

```
systemctl edit -f -l rc-local
```

Man könnte auch Dienste direkt in `/etc/systemd/system/blabla-custom.service` kopieren. Von dem wird abgeraten. Vor allem da viele Services erst von anderen Systemddiensten nur temporär angelegt werden. Das Kommando oben extrahiert die richtigen Files automatisch.

## Beispiel Einbau von Sleep beim Start eines Services

```
[Unit]
Description=Puppet agent
Requires=network.target
[Service]
Type=forking
EnvironmentFile=-/etc/default/puppet
PIDFile=/run/puppet/agent.pid
ExecStartPre=/bin/sleep 15
ExecStart=/usr/bin/puppet agent $DAEMON_OPTS
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

## Timeout beim Beenden eines Services

Sehr nützlich wenn durch z.B. nicht mehr erreichen von Services wie NB's - WLAN Dienste ihr maximales Timeout erreichen würden.

```
[Unit]
Description=Make remote CUPS printers available locally
After=cups.service avahi-daemon.service
Wants=cups.service avahi-daemon.service

[Service]
TimeoutStopSec=2
ExecStart=/usr/sbin/cups-browsed

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

## Autologin systemd auf der Konsole ohne Displaymanager

Hierzu legt man sich folgendes File an:

```
nano /etc/systemd/system/getty@tty1.service.d/override.conf
```

Mit folgenden Inhalt

```
[Service]
ExecStart=
ExecStart=-/sbin/agetty --autologin xbmc --noclear %I 38400 linux
```

Hier wird z.B. der xbmc Benutzer automatisch eingeloggt. Danach werden natürlich .zshrc .bashrc und auch die .xinitrc beachtet.

## Systemdservices über Remote ausführen

Mit Systemd ist es sehr bequem möglich Dinge zu organisieren ohne das man direkt am Host ist. z.b.

```
systemctl -H root@myhost.supertux.bla status apache2
```

## NFS-Client

```
systemctl enable nfs-client.target
systemctl enable rpc-statd.service
systemctl enable rpcbind.service
```

## Mounten mit Systemd - FSTAB ruhe in Frieden

Testsystem: [Debian 10/Proxmox 6.3](#)

Die FSTAB ist mehr oder weniger überholt. Benötigt wird sie vom System wohl nur mehr für den Root Mount. Generell wird bereits bei jedem manuellen FSTAB-Eintrag ein Systemd-Unit-File generiert das auf die FSTAB verweist. Daher wird auch empfohlen statt der FSTAB nur mehr Systemd zu verwenden, was sehr viele Vorteile mit sich bringt. Z.B. hat man damit die Möglichkeit auch Abhängigkeiten von anderen Programmen und States anzugeben. Ein praktisches nerviges Beispiel wäre wenn ein Netzwerkmount nicht immer automatisch in der FSTAB gemountet wird, weil das Netzwerk vielleicht nicht immer gleich schnell verfügbar ist. Und obwohl man in der FSTAB die Option gesetzt hat dass, das Netzwerk verfügbar sein muss, funktioniert es trotzdem doch immer nicht. Systemd schafft hier für dich Abhilfe. Auch [Proxmox](#) verwendet den Systemd-Mounter als Default.

Hier als Beispiel ein einfacher Mount einer lokalen HDD. Als erstes legst du ein sogenanntes Unit-File

an. Der Mountpoint wird dabei automatisch erstellt.

```
systemctl edit -f -l "/mnt/datastore/HDD-extern-OSIT"
```

Wie du siehst muss der Name der exakte Mountpoint sein. Nun füllst du das File mit diesem Inhalt:

```
[Install]
WantedBy=multi-user.target

[Unit]
Description=Mount datastore 'sicherung-osit-extern' under
'/mnt/datastore/HDD-extern-OSIT'

[Mount]
Options=defaults
Type=ext4
What=/dev/disk/by-uuid/d6b3aa86-aa6c-4b41-b6b2-16457820169629
Where=/mnt/datastore/HDD-extern-OSIT
```

Mit dem nächsten Befehl hast eine tolle Übersicht für alle Mountpoints die es gibt, und ob diese im Autostart sind oder nicht.

```
systemctl list-unit-files -t mount
```

UNIT FILE	STATE
-.mount	generated
boot-efi.mount	generated
dev-hugepages.mount	static
dev-mqueue.mount	static
mnt-datastore-HDD\x2dextern\x2dOSIT.mount	disabled
proc-fs-nfsd.mount	static
proc-sys-fs-binfmt_misc.mount	static
run-rpc_pipefs.mount	static
sys-fs-fuse-connections.mount	static
sys-kernel-config.mount	static
sys-kernel-debug.mount	static

In den Autostart damit:

```
systemctl enable "mnt-datastore-HDD\x2dextern\x2dOSIT.mount"
```

Und mounten:

```
systemctl start mnt-datastore-HDD\x2dextern\x2dOSIT.mount
```

Bei der Mountübersicht sieht das ganze nun so aus:

UNIT FILE	STATE
-.mount	generated
boot-efi.mount	generated

```
dev-hugepages.mount          static
dev-mqueue.mount             static
mnt-datastore-HDD\x2dextern\x2d0SIT.mount enabled
proc-fs-nfsd.mount           static
proc-sys-fs-binfmt_misc.mount static
run-rpc_pipefs.mount         static
sys-fs-fuse-connections.mount static
sys-kernel-config.mount      static
sys-kernel-debug.mount       static
```

Bestehende Unitfiles kann mit dem folgenden Befehlen editieren:

```
systemctl edit -l mnt-datastore-HDD\x2dextern\x2d0SIT.mount
```

oder auch:

```
systemctl edit -l "/mnt/datastore/HDD-extern-0SIT"
```

Für die Erweiterung deines Unitfiles empfehle ich [diesen Artikel](#) und auch [diesen](#) auf Ubuntuusers.

## Debuging

Um z.B. Zeiten beim Systemstart ansehen zu können gibt es zwei nette Befehle:

```
systemd-analyze plot > bootchart.svg
systemd-analyze blame
```

## Weitere nützliche Systemd-Befehle

```
systemctl reset-failed
systemctl --failed
```

## Links

- [Hersteller|Dokumentation Systemd](#)
- <https://wiki.ubuntuusers.de/systemd/systemctl/>

From:

<https://www.deepdoc.at/dokuwiki/> - **DEEPDOC.AT - enjoy your brain**

Permanent link:

[https://www.deepdoc.at/dokuwiki/doku.php?id=server\\_und\\_serverdienste:systemd&rev=1611053144](https://www.deepdoc.at/dokuwiki/doku.php?id=server_und_serverdienste:systemd&rev=1611053144)



Last update: **2025/11/29 22:06**